PHOBOS

nyhetsblad for Ares — kun for medlemmer

nr. 194, onsdag 28/5 1997

REDAKSJONELT

Det har nettopp gått opp for oss at vi faktisk ikke har kommentert sammenslåingen av *Wizards Of The Coast* og TSR. Dette kommer selvsagt til å få en rekke konsekvenser for spillfandom, men foreløpig har det ikke manifestert seg noe konkret. En relativt objektiv kommentar bør være: *"De fortjener hverandre."* Forøvrig, hva WOTC angår, så har vi fått høre at kortspillmiljøet nå har blitt så profesjonelt at det faktisk er folk - altså nordmenn - som reiser over til USA for å spille i profesjonelle turneringer. Såvidt vi vet, er det noen som drar bortover i disse dager for å spille, skjønt om disse er "proffe" eller ikke, vet vi ikke. Vi lover å komme tilbake med mer om dette senere.

Den intelligente delen av Phobos leserkrets (om den finnes) har sikkert allerede oppdaget at det er noe som heter Arcon. Dette krever for tiden såpass mye av redaksjonens samlede energi at vi p.t. ikke ser oss istand til å kommentere at sommeren faktisk ser ut til å være kommet til Bjørvika (og Oslo?) nå. Dette mai-været har jo forsåvidt også lurt oss før...

Altså blir det en kort redaksjoneltspalte denne gang, og ikke noe fett PHOBOS heller. Men alle dere som ikke har bidratt, kan jo bare ha det så godt (snufs!). Den tomme plassen nederst på denne siden kunne jo f.eks. ha rommet ***ditt*** bidrag.

EX CATHEDRA

spalten til Ares (Bjølsen)-formann & ARCON-administrator Johannes H. Berg

Som vanlig kunne det stått mye mer i dette nummer av PHOBOS, om bare noen av medlemmene våre hadde vært villige til å bidra med stoff. Det er vel & bra at redaksjonen gjør en strålende innsats (*hrmf!)*, men vi kan ikke gjøre alt alene. Nå har vi riktignok en lengre artikkel av Kjell Windsland på lager, men den regner jeg med at vi skal forsøke å spare til PHOBOS 200, som jo nå nærmer seg med stadig større hastighet. Som nevnt nederst på denne siden, er vi i det minste i høyeste grad på jakt etter bidragsytere her! Skriv hva du vil til nr. 200, men SKRIV!

Også på andre områder blir det travelt fremover: Det er ARCON-tid, og det er ekstra mye det haster med å få gjort. Gophere, ekstra arrangører, teknisk personale, konsulenter og eksterne krefter må verves, kraftsamles og konsentreres om målet: ARCON 13, i helgen 27-29/6. (Se også egen omtale på neste side.) Derfor er undertegnede nå travelt opptatt med å få ordnet en del av dette, og som vanlig regner vi med at det kommer til å bli en forrykende innspurt. Ja, så mye jobb er ARCON, at vi ikke kommer til å bli ferdige med alt dette kongressarbeidet før langt ut i juli en gang, da de siste tingene etterpå er ryddet vekk og kjørt bort. For den saks skyld er en skikkelig ARCON egentlig nærmest en helårsjobb, siden det er en hel rekke ting som nå skjer **altfor** sent til denne festivalen.

Vi regner med at det etterhvert vil bli en ytterligere forbedring av innsatsen, såvel på kvalitets- som på kvantitetssiden. Men om vi noen gang når frem til den perfekte ARCON er vel tvilsomt. Uansett er vi stolte av å stå bak det som utvilsomt har vært Nordens største spillkongress — selv om det er mye slit.

Men dessverre går også ARCON-arbeidet til dels utover innsatsen for ARES. Vi har gjennom en rekke år forsøkt å få til et forbedret programtilbud for foreningen, og synes etterhvert at vi har kommet inn i en god rutine her. Men både når det gjelder PR for og tildels også gjennomføring av disse evenementene har det sviktet grovt en rekke ganger gjennom lange tider nå. Det hjelper jo ikke stort å holde en glimrende turnering, med mindre man faktisk får folk til å møte opp og spille i den! Derfor: Spre info om Ares-arrangementer! Dra med det bekjente som kan tenkes å bli interessert! Husk, "den første dosen er gratis"; første gang man kommer på Bjølsen, behøver man ikke å betale noe i det hele tatt!

- Johannes H. Berg

****

Alle bidrag til PHOBOS 200, som kommer i august, vil bli tatt imot med de aller største takksigelser!

ARES' program
juni-august 1997
(Ares Bjølsen, Sarpsborggt. 7)

4/6: JUNTA-turnering
(Vinneren får en klase bananer...)
9/7: "Hemmelig" rollespill
(Et spill der man ikke vet hva man går til...)
30/7: THE BABYLON PROJECT-presentasjon
(*Babylon 5*-rollespillet!)
20/8: NUCLEAR WAR-turnering
(Vår eneste med tradisjon for **allsang** -- f.ex. "We'll all Go Together When We Go!")

VED SIDEN AV DETTE er det en hel rekke andre anledninger til organisert og strukturert spilling hos ARES Bjølsen. Vi har bl.a. faste kampanjer i større krigsspill som WORLD IN FLAMES, SECOND FRONT og WAR IN EUROPE (opplæring kan bli gitt). Det er rikelig med plass til miniatyrspilling, og vi har nylig avholdt en WH40K EPIC-demo. Det er også mulighet til å sette igang nye brettspill (kartskapet vårt er stort og romslig!) Dessuten starter flere nye rollespillopplegg utover sommeren. Følg med i PHOBOS for nærmere informasjon!

ARCON 13
trenger din hjelp!

Den norske spillfestivalen 1997 trenger:
* Spilledere
* Arbeidshjelp (gophere, konsulenter etc.)
* Brettspill-sett

Ta kontakt med:
Johannes H. Berg, Kim Strandebø, Thomas Refsdal eller Johan Nyquist om du kan være med på å hjelpe til under ARCON!
ARCONs postadresse: Pb. 46, Blindern, 0313 OSLO

HUSK ARES(Bjølsen)-TURNERING I



NESTE ONSDAG, *4/6, KL. 1800*
i Felleshuset, Sarpsborggt. 7